<https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8/>

tl;dv: 16/4/2024-Meeting

Estructura del código  
*Discuten la estructura del código, incluyendo nombres de variables, patrones de diseño y estructura de carpetas.*

General Information: Discuten usar nombres de variables fáciles de entender y reducir duplicidad en el código. [03:04](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=184)

Open Questions: Mencionan estudiar patrones de diseño para la próxima reunión. [03:30](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=210)

General Information: Considerar la estructura de carpetas junto con el patrón de diseño. [07:16](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=436)

Próximos pasos  
*Acordar revisar patrones de diseño en la próxima reunión y completar el diagrama conjunto.*

Next Steps: En la próxima reunión elegir un patrón de diseño y completar el diagrama. [06:48](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=408)

Next Steps: Completar el diagrama de forma conjunta agregando ideas. [08:03](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=483)

Librerías  
*Revisar qué librerías harán falta y cuáles utilizar para el proyecto.*

Next Steps: Investigar librerías necesarias y comparar con documento anterior. [07:27](https://tldv.io/app/meetings/661ee72eb78ab6001345f9f8?t=447)